

旭川龍谷高等学校 授業シラバス

教科名	科目名	単位数	学年	必／選	コース／フィールド
情報	コンテンツの制作と発信	2	3	選	キャリアデザインコース IT プログラミングフィールド
科目の目標	コンピュータを活用して様々なコンテンツを制作する技術やスキルを身に着ける。				
教科書	なし	副教材等	なし		

1. 学習の到達目標

2 年次履修の情報デザインで養った「伝える」技術を元にどうやって多くの閲覧者へ情報を伝達するかを思索し、コンピュータで様々なコンテンツを製作できるようになる。

2. 学習計画及び評価の観点

※評価の観点：X(知識・技能)，Y(思考・判断・表現)，Z(主体的に学習に取り組む態度)

学習内容	時数	月	学習のねらい	評価の観点		
				X	Y	Z
オリエンテーション	1	4	・ 学習の流れ、注意事項を確認する	○	○	○
ChatGPT	4	4～5	・ ChatGPT について理解する ・ ChatGPT を利用して様々なコンテンツを作成できるようにする ・ ChatGPT を試験などの学習に利用する	○	○	○
Canva	25	6～9	・ Canva について理解する。 ・ Canva を利用して様々なコンテンツを作成できるようにする	○	○	○
PowerPoint	30	10～1	・ PowerPoint について理解する。 ・ PowerPoint のデザインのスキルを高める ・ PowerPoint を利用して様々なコンテンツを作成できるようにする	○	○	○