

旭川龍谷高等学校 授業シラバス

教科名	科目名	単位数	学年	必／選	コース・フィールド
情報	情報テクノロジー	2	3	選	キャリアデザインコース IT プログラミングフィールド
科目の目標	IT パスポート取得に向けて最新情報技術について学びを深め、資格取得を目指す。				
教科書	みんなが欲しかったITパスポートの教科書&問題集	副教材等			

1. 学習の到達目標

情報実習で学習した知識と技術を深めるとともに、学習した知識や技術を総合的に活用して情報社会に存在する多様な課題に対応する力、情報技術者として生涯学び続ける態度、情報システムの開発やコンテンツの制作及び運用に取り組む態度を養うことをねらいとしている。

2. 学習計画及び評価の観点

※評価の観点：X(知識・技能)，Y(思考・判断・表現)，Z(主体的に学習に取り組む態度)

学習内容	時数	月	学習のねらい	評価の観点		
				X	Y	Z
オリエンテーション	1	4	今後の学習の目標を確認する			
第1章ハードウェア	6	5	ハードウェアのしくみについて理解する	○	○	○
第2章ソフトウェア	6	5	OS やファイルの管理、様々なアプリケーションソフトウェアのしくみについて理解する	○	○	○
第3章コンピュータで扱うデータ	6	6	2進数やコード、アナログとデジタルについて理解する	○	○	○
第4章データベース	6	7	データベースの作成や抽出の方法を学ぶ	○	○	○
第5章ネットワーク	6	8	ネットワークの構成や IP アドレス、ネットワークへの接続について学習する	○	○	○
第6章セキュリティ	6	9	セキュリティの脅威について学習し、暗号技術やセキュリティマネジメントについて理解を深める	○	○	○
第7章システムの導入	6	10	システム導入までの流れと障害への対策についての知識を深める	○	○	○
第8章システム開発とプロジェクトマネジメント	6	10 11	システム設計や開発のフローについて学習する。また、簡単なプログラミングとアルゴリズムについて学習する	○	○	○
第9章企業活動とITの活用	6	12	企業やマーケティングについて学習する	○	○	○
第10章法務と財務	6	1	法務、知的財産権、財務について学ぶ	○	○	○