

旭川龍谷高等学校 授業シラバス

教科名	科目名	単位数	学年	必/選	コース/フィールド
情報	課題研究	4	3	選	キャリアデザインコース /IT・プログラミング
科目の目標	デザインに関する学習をメインとし、様々な企画案を形にしていく学習を行う。テーマの範囲内で自由に構成し、作品を創りあげていく疑似体験を行う。				
教科書	なし		副教材等	Adobe illustrator	

1. 学習の到達目標

デザイン系のアプリケーションの基本的な操作方法を学習することから始め、応用的な使い方を習得する。与えられた課題に対し、自らの想像力を駆使し、最終的なモノを創り出すこと目標とする。

2. 学習計画及び評価の観点

※評価の観点：X(知識・技能), Y(思考・判断・表現), Z(主体的に学習に取り組む態度)

学習内容	時数	月	学習のねらい	評価の観点		
				X	Y	Z
オリエンテーション	1	4	・学習の流れ・注意事項を確認する	○		○
Word を利用したポスター制作	10	4	・どこにでもあるソフトを利用してポスターをデザインできる力を養う	○		○
Adobe illustrator を利用したメディア制作	16	5	・イラストレータを利用してテーマに基づいたキャラクター制作を行う ・トレースの方法について学ぶ	○	○	○
検定試験への挑戦	16	6	・7月に実施される情報系検定の対策	○		○
文書デザインコンテストへの応募	10	7/8	・7月1日に発表されるテーマに基づいた情報収集 ・撮影系メディアを利用した素材集め ・ポスター制作 ・発表会を実施しそれぞれを評価し合う	○	○	○
検定試験への挑戦	16	9	・10月に実施される情報系検定の対策	○		○
Adobe illustrator を利用した広告制作	16	10	・学校ポスターの制作	○	○	○
検定試験への挑戦	16	11	・12月に実施される情報系検定の対策	○		○
自分新聞の作成	16	12	・これまでの人生を振り返る新聞作成	○	○	○
振り返り	4	1	年間を通して実施したものの振り返り			○